# 1 Mode d'emploi

Ce mode d'emploi à pour but d'expliquer les différentes règles qui pourraient êtres implémenté si un mode 2 joueurs était dévellopé.
Le jeu s'effectue sur un plateau de 10 par 10.
Chaque joueur dispose de 10 Vaisseaux chacun choisis parmis la liste proposée

**Pour l'Alliance Rebelle**

1. Chasseur T-65 W-Wing
2. Bombardier b-51 B-Wing
3. Faucon Millenium (un seul exemplaire possible)

**Pour l'Empire Galactique**

1. Chasseur TIE
2. Bombardier TIE
3. Navette de classe Lambda

Ces différents vaisseau doivent être répartis de la sorte pour avoir un jeu assez équilibré

- 6 Chasseur T-65 W-Wing Maximum
- 4 Bombardier b-51 B-Wing Maximum
- 1 Faucon Millenium Maximum
- 8 Chasseur TIE
- 4 Bombardier TIE
- 6 Navette de classe Lambda

Le but étant de faire une flotte de 10 Vaisseaux.
Les déplacements en diagonale sont interdits mais les tirs sont autorisés. Pour lancer une simulation il vous suffira de lancer le main.
Ou tout simplement de lancer le .jar de la façon suivante :
**java -jar game.jar**
En ésperant que vous preniez (autant que moi) du bonheur à voir la simulation s'effectuer correctement.